

Regulamin Nocnego Turnieju Piłkarskiego

1. Turniej organizowany jest z okazji Dni Stargardu w dniu 17.06.2022 r. (piątek), w godz. 19.00-24.00.
2. W turnieju bierze udział maksymalnie 12 drużyn podzielonych na dwie grupy, w których rywalizacja odbędzie się w systemie każdy z każdym.
3. O kolejności w grupie decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej ilości punktów dwóch drużyn o miejscu decyduje wynik bezpośredniego meczu, następnie różnica bramek, w dalszej kolejności liczba zdobytych bramek. Jeżeli powyższe warunki nie pozwolą na wyłonienie drużyny z lepszym bilansem, sędzia zarządzi serię trzech rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami (w przypadku większej ilości drużyn z równą ilością punktów, decyduje mała tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami).
4. Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy zagrają w meczach półfinałowych, wg zasady A1-B2 oraz A2-B1. Zwycięzcy półfinałów zagrają o pierwsze miejsce w turnieju, pokonani o trzecie.
5. Mecze rozgrywane są na euro boisku przy ul. Ceglanej, w formule dwóch równoległych meczów z każdej grupy na jednej połowie boiska.
6. Mecze trwają 15 minut, bez zmiany połów przez grające drużyny. Udział w meczu bierze 7 zawodników (1+6). Zmiany odbywają się w systemie hokejowym przy bramce każdej z drużyn.
7. Dopuszcza się obuwie wyłącznie miękkie. Zalecane, ze względów bezpieczeństwa, są turfy lub obuwie na halę. ZABRONIONE jest granie w obuwie twardym, tzw. „wkrętach” lub „miksach”.
8. W czasie turnieju obowiązują przepisy gry w piłkę nożną z zastrzeżeniem poniższych zasad:
 - nie obowiązuje przepis o spalonym;
 - piłkę do gry od bramki wprowadza **WYŁĄCZNIE BRAMKARZ ZAGRYWAJĄC PIŁKĘ RĘKĄ**;
 - wznowienia gry z autu wykonywane są nogą;
 - nie są wymagane ochraniacze голени (zaleca się, by zawodnicy ich używali);
9. Zawodnik wykluczony z meczu (otrzymujący czerwoną kartkę) opuszcza pole gry a drużyna do końca meczu gra w osłabieniu. Zawodnik wykluczony pauzuje w kolejnym meczu swojej drużyny, chyba że dopuścił się wybitnie niesportowego zachowania, wtedy o ewentualnym wymiarze kary decyduje organizator, po konsultacji z sędziami, i swoją decyzję przekazuje kierownikowi drużyny ukaranego zawodnika.
10. W meczach grupowych drużyna wygrywająca otrzymuje 3 pkt., przegrywająca 0 pkt., w przypadku wyniku nierozstrzygniętego (remis) drużyny otrzymują po 1 pkt. W fazie pucharowej do dalszej gry przechodzi zwycięzca meczu a w przypadku remisu sędzia zarządzi serię rzutów karnych – po trzy przez każdą z drużyn, następnie, w razie dalszego remisu, po jednym przez każdą z drużyn, aż do rozstrzygnięcia.
11. We wszelkich sprawach nieujętych w regulaminie ostateczną decyzję podejmuje organizator, po konsultacji z sędziami i kierownikami drużyn.

HARMONOGRAM ROZGRYWEK

A1-A2	B1-B2
A3-A4	B3-B4
A5-A6	B5-B6
A1-A3	B1-B3
A4-A5	B4-B5
A2-A6	B2-B6
A1-A4	B1-B4
A3-A6	B3-B6
A2-A5	B2-B5
A4-A6	B4-B6
A1-A5	B1-B5
A2-A3	B2-B3
A1-A6	B1-B6
A2-A4	B2-B4
A3-A5	B3-B5

GRUPA A		GRUPA B	
A1		B1	
A2		B2	
A3		B3	
A4		B4	
A5		B5	
A6		B6	

A1-B2
A2-B1
MECZ O 3. MIEJSCE
FINAŁ