
REGULAMIN

MISTRZOSTW POWIATU W PIŁCE NOŻNEJ

IGRZYSKA DZIECI, IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ, LICEALIADA

UCZESTNICTWO

- Zawody rozgrywane są w następujących kategoriach:
 - IGRZYSKA DZIECI (ID)** - dla uczniów ur. w roku 2013 i młodszych,
 - IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (IMS)** - dla uczniów ur. w latach 2011-2012,
 - LICEALIADA (L)** – dla uczniów ur. w latach 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- W zawodach startują (osobno) reprezentacje dziewcząt i chłopców.
- Obowiązuje ten sam skład reprezentacji przez cały turniej (maksymalnie 12 zawodników/zawodniczek).

TERMIN I MIEJSCE

- 13-22.04.2026, Euroboisko - Stadion Miejski, ul. Ceglana 1, Stargard
- odprawa i losowanie grup – godz. 8.45
 - początek gier – godz. 9.00

IGRZYSKA DZIECI

- 13.04.2026 (poniedziałek) – dziewczęta
15.04.2026 (środa) - chłopcy

LICEALIADA

- 16.04.2026 (czwartek) – chłopcy
17.04.2026 (piątek) – dziewczęta

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

- 20.04.2026 (poniedziałek) – chłopcy
22.04.2026 (środa) – dziewczęta

ZAPISY

- w Systemie Rejestracji Szkół - www.srs.szs.pl
- najpóźniej 2 dni robocze przed planowanym turniejem - do godz. 9.00 (w przypadku turnieju rozgrywanego w poniedziałek, lista zgłoszeniowa zamknięta zostanie w czwartek)
- w czasie krótszym niż 2 dni robocze możliwa jest tylko edycja istniejącego zgłoszenia
- obowiązkowo z listą imienną wygenerowaną z Systemu Rejestracji Szkół oraz potwierdzoną przez dyrekcję szkoły
- uczniowie muszą posiadać legitymacje szkolne oraz oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach lub badanie lekarskie

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

- Przepisy gry.
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, pozostałe zasady (nieokreślone w regulaminie) - zgodnie z przepisami PZPN:

- zawody będą rozgrywane na boisku o wymiarach: 30x60m, bramki 5x2 m (dopuszcza się bramki 3x2 m),
- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- czas gry (zostanie ustalony po zamknięciu zgłoszeń i zatwierdzeniu systemu gier, jednak nie dłuższy niż 20 minut),
- obuwiu: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki – lanki oraz obowiązkowo nagolenniki,
- piłka: 4 (ID), 5 (IMS, L),
- pole karne: prostokąt 7x15 m,
- bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe – wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko (za błędnie wykonaną zmianę zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.),
- rzut karny z 7 m przy bramkach 3x2 m lub 9 m przy bramkach 5x2 m,
- rzut od bramki wybijany jest z „piątki” (z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),
- rzut od bramki – piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska,
- bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska,
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
- rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
- stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie); za wybitne niesportowe zachowanie sędzia pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

PUNKTACJA (ID, IMS, L):

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych meczach przyznaje się:
 - 3 pkt. – za wygrane spotkanie,
 - 1 pkt. – za remis,
 - 0 pkt. – po przegranej.
2. O kolejności zespołów decydują kolejno:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/-e),
 - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

- jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia, należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.
3. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się serie rzutów karnych (najpierw po pięć, następnie po jednym - do skutku).

KLASYFIKACJE I NAGRODY

1. Drużyny z miejsc I-III – puchary/statuetki.
2. Drużyny z miejsc I-IV – pamiątkowe dyplomy.
3. Zwycięska drużyna w każdej kategorii wiekowej – prawo startu w turnieju regionalnym.
4. Reprezentanci zwycięskiej drużyny w każdej kategorii wiekowej – nagrody dodatkowe.
5. Dodatkowe nagrody indywidualne (dla najlepszych zawodników i zawodniczek).

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas zawodów zapewniona będzie opieka medyczna.
2. Mecze prowadzić będą sędziowie wskazani przez organizatora.
3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz regulaminem Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie.
4. Szczegółowe informacje zawarte są w regulaminie współzawodnictwa sportowego szkół powiatu stargardzkiego w roku szkolnym 2025/2026.
5. Komunikaty dotyczące zawodów, wyniki oraz zdjęcia publikowane są na stronie www.osir.stargard.pl/wspolzawodnictwo oraz w social mediach OSiR Stargard.

KONTAKT

Sławomir Stańczyk

Kierownik ds. sportu
tel. 882 632 839, s.stanczyk@osir.stargard.pl

Paweł Laskowski

Specjalista ds. imprez i współzawodnictwa
tel. 781 908 977, p.laskowski@osir.stargard.pl