
REGULAMIN

MISTRZOSTW POWIATU W PIŁCE NOŻNEJ

IGRZYSKA DZIECI, IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ, LICEALIADA

UCZESTNICTWO

- Zawody rozgrywane są w następujących kategoriach:
 - IGRZYSKA DZIECI (ID)** - dla uczniów ur. w roku 2011 i młodszych,
 - IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (IMS)** - dla uczniów ur. w latach 2009-2010,
 - LICEALIADA (L)** - dla uczniów ur. w roku 2004 i młodszych.
- W zawodach startują reprezentacje szkół w kategorii dziewcząt i chłopców (osobno).
- W skład zespołu wchodzi maksymalnie 12 zawodników/zawodniczek.

TERMIN I MIEJSCE

11-24.04.2024

godz. 9.00 (dotyczy wszystkich zawodów)

Euroboisko - Stadion Miejski, ul. Ceglana 1, Stargard

LICEALIADA

11.04.2024 (czwartek) – chłopcy

12.04.2024 (piątek) – dziewczęta

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

18.04.2024 (czwartek) – chłopcy

19.04.2024 (piątek) – dziewczęta

IGRZYSKA DZIECI

23.04.2024 (wtorek) – chłopcy

24.04.2024 (środa) - dziewczęta

ZAPISY

- Zapisy prowadzone są poprzez System Rejestracji Szkół – www.srs.szs.pl
- Lista zgłoszeniowa zostanie zamknięta na 2 dni robocze przed planowanym turniejem o godz. 9.00 (w przypadku turnieju rozgrywanego w poniedziałek, lista zgłoszeniowa zamknięta zostanie w czwartek).
- Dopuszcza się edycję istniejącego zgłoszenia (w zakresie listy zawodników) w czasie krótszym niż 2 dni robocze przed zaplanowanym turniejem.
- Listę zgłoszeniową wygenerowaną z Systemu Rejestracji Szkół, podpisaną i opieczętowaną pieczęcią szkoły, należy dostarczyć bezpośrednio przed turniejem.
- Decyzja na temat ostatecznego systemu i godzin rozgrywania poszczególnych turniejów zostanie podjęta 2 dni robocze przed rozpoczęciem każdego z nich i zostanie przekazana przedstawicielom szkół.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

- Przepisy gry.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, pozostałe zasady (nieokreślone w regulaminie) - zgodnie z przepisami PZPN:

- zawody będą rozgrywane na boisku o wymiarach: szerokość 20-32 m, długość 40-56 m, bramki 5x2 m (dopuszcza się bramki 3x2 m),
- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- czas gry (zostanie ustalony po zamknięciu zgłoszeń i zatwierdzeniu systemu gier, jednak nie dłuższy niż 20 minut),
- obuwanie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki – lanki,
- piłka: 4 (ID), 5 (IMS, L),
- pole karne: prostokąt 7x15 m (w przypadku, kiedy boisko ma wymiary 20x40 m, pole bramkowe wyznacza półtę o promieniu 6 m – pole jak w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe (błędy będą karane stratą piłki),
- rzut karny z 7 m przy bramkach 3x2 m lub 9 m przy bramkach 5x2 m,
- rzut od bramki wybijany jest z „piątki” (z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego), piłka musi opuścić pole karne,
- rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
- bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy: piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
- za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia – w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
- rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
- stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie); za wybitne niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

PUNKTACJA (ID, IMS, L):

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych meczach przyznaje się:
 - 3 pkt. – za wygrane spotkanie,
 - 1 pkt. – za remis,
 - 0 pkt. – po przegranej.
2. O kolejności zespołów decydują kolejno:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/-e),
 - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
 - jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia, należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.
3. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się serie rzutów karnych (najpierw po pięć, następnie po jednym - do skutku).

KLASYFIKACJE I NAGRODY

1. Drużyny z miejsc I-III – puchary/statuetki, dyplomy, drużyna z miejsca IV – dyplomy.
2. Zwycięska drużyna w każdej kategorii wiekowej – prawo startu w finale regionalnym.
3. Reprezentanci zwycięskiej drużyny w każdej kategorii wiekowej – nagrody dodatkowe.
4. Dodatkowe nagrody indywidualne (dla najlepszych zawodników i zawodniczek).

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas zawodów zapewniona będzie opieka medyczna.
2. Mecze prowadzić będą sędziowie wskazani przez organizatora.
3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz regulaminem Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie.
4. Szczegółowe informacje zawarte są w regulaminie współzawodnictwa sportowego szkół powiatu stargardzkiego w roku szkolnym 2023/2024.
5. Komunikaty dotyczące zawodów, wyniki oraz zdjęcia publikowane są na stronie www.osir.stargard.pl/wspolzawodnictwo oraz w social mediach OSiR Stargard.