
REGULAMIN
MISTRZOSTW POWIATU W KOSZYKÓWCE
IGRZYSKA DZIECI, IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ, LICEALIADA

TERMIN I MIEJSCE

09 / 13 / 17 / 19 / 23 / 24 stycznia 2023

- hala Szkoły Podstawowej nr 3, ul. Limanowskiego 7, Stargard

10 / 16 / 23 stycznia 2023

- hala OSiR, ul. Pierwszej Brygady 1, Stargard

UCZESTNICTWO

1. Zawody rozgrywane są w następujących kategoriach:
 - **IGRZYSKA DZIECI (ID)** - dla uczniów ur. w roku 2010 i młodszych,
 - **IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (IMS)** - dla uczniów ur. w latach 2008-2009,
 - **LICEALIADA (L)** - dla uczniów ur. w roku 2003 i młodszych.
2. W zawodach startują reprezentacje szkół w kategorii dziewcząt i chłopców (osobno).
3. Zespół liczy maksymalnie 12 zawodników / zawodniczek.

PROGRAM ZAWODÓW

1. Poniższy harmonogram dotyczy rozgrywek we wszystkich kategoriach wiekowych.
2. Turnieje rozpoczynają się o godz. 8.30, a w przypadku podziału na grupy – o godz. 8.30 i 11.30. Decyzja na temat ostatecznego systemu i godzin rozgrywania poszczególnych turniejów zostanie podjęta najpóźniej dzień przed ich rozpoczęciem.
3. W zależności od liczby zgłoszonych drużyn, poniższy harmonogram może ulegać modyfikacjom.

IGRZYSKA DZIECI

hala SP 3, ul. Limanowskiego 7, Stargard

09.01.2023 (poniedziałek) – dziewczęta

13.01.2023 (piątek) – chłopcy

23.01.2023 (poniedziałek) – finały dziewcząt i chłopców

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

hala SP 3, ul. Limanowskiego 7, Stargard

17.01.2023 (wtorek) – dziewczęta

19.01.2023 (czwartek) – chłopcy

24.01.2023 (wtorek) – finały dziewcząt i chłopców

LICEALIADA

hala OSiR, ul. Pierwszej Brygady 1, Stargard

10.01.2023 (wtorek) – dziewczęta

16.01.2023 (poniedziałek) – chłopcy

23.01.2023 (poniedziałek) – finały dziewcząt i chłopców

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK - IGRZYSKA DZIECI

1. Przepisy gry:
 - czas gry: 4 x 6 minut (w zależności od liczby zgłoszonych drużyn i systemu rozgrywek, może ulec zmianie),
 - w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
 - piłka nr 5,
 - zespół I i II kwartę gra innymi piątkami; zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie; w III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian; w przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
 - gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), to zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.
 - w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki); karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana drużynie, która wykonywała rzut,
 - o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia.

2. Obowiązuje:
 - obrona “każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - przepis dotyczący błędu 5 sekund.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK – IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ/LICEALIADA

1. Przepisy gry:
 - czas gry: 4 x 8 minut (w zależności od liczby zgłoszonych drużyn i systemu rozgrywek, może ulec zmianie),
 - w przypadku remisu zarządza się 4-minutowe dogrywki,
 - piłka nr 6 (dziewczęta), piłka nr 7 (chłopcy),
 - czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
 - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie; drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu,
 - w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.

PUNKTACJA

1. Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
2. O kolejności zespołów decydują kolejno:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - jeżeli dwie lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy

tymi drużynami wciąż jest taka sama, to klasyfikację ustala się według poniższych zasad:

- większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

3. Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

KLASYFIKACJE I NAGRODY

1. Drużyny z miejsc I-III – puchary/statuetki, dyplomy, drużyna z miejsca IV – dyplom.
2. Zwycięska drużyna w każdej kategorii wiekowej – prawo startu w finale regionalnym.
3. Reprezentanci zwycięskiej drużyny w każdej kategorii wiekowej – bezpłatny wstęp na basen AquaStar.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Podczas zawodów zapewniona będzie opieka medyczna.
2. Mecze prowadzić będą sędziowie wskazani przez organizatora, w porozumieniu z Kolegium Sędziów ZOZKosz.
3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz regulaminem Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie i wybranymi przepisami PZKosz.
4. Szczegółowe informacje zawarte są w regulaminie współzawodnictwa sportowego szkół powiatu stargardzkiego w roku szkolnym 2022/2023.
5. Komunikaty dotyczące zawodów, wyniki oraz zdjęcia publikowane są na stronie www.osir.stargard.pl/wspolzawodnictwo oraz w social mediach OSiR Stargard.